

PANDUAN PENGUNAAN

Portal Elearning UNJA
www.elearning.unja.ac.id

Untuk Student



Lembaga Pengembangan Teknologi Informasi
dan Komunikasi (LPTIK)
UNIVERSITAS JAMBI

Reni Aryani, S.Kom., M.S.I.



PENDAHULUAN

STUDENT

Student, dalam portal elearning ini merupakan mahasiswa yang terdaftar pada suatu kelas virtual. Sebelum dapat mengikuti aktifitas pada suatu kelas virtual, seorang student harus mendaftar/didaftarkan terlebih dahulu pada kelas tersebut.

Di dalam Portal Elearning Universitas Jambi, Mahasiswa dapat unduh berbagai sumber bahan ajar dan melakukan berbagai aktivitas yang dibuat dosen di dalam sistem, unduh sumber belajar melakukan aktivitas dalam kelas seperti : unggah tugas, mengikuti quiz/ujian online, mengikuti perkuliahan synchronous/asynchronous yang dibuat oleh dosen, dan melihat nilai yang diperoleh

Secara umum, seluruh mahasiswa yang terdaftar di Universitas Jambi telah diberikan akses untuk masuk ke dalam portal elearning dengan menggunakan nomor induk mahasiswa nya masing-masing. Dimana secara default admin telah mengatur akun mahasiswa untuk login dengan aturan sebagai berikut :

Username = nim

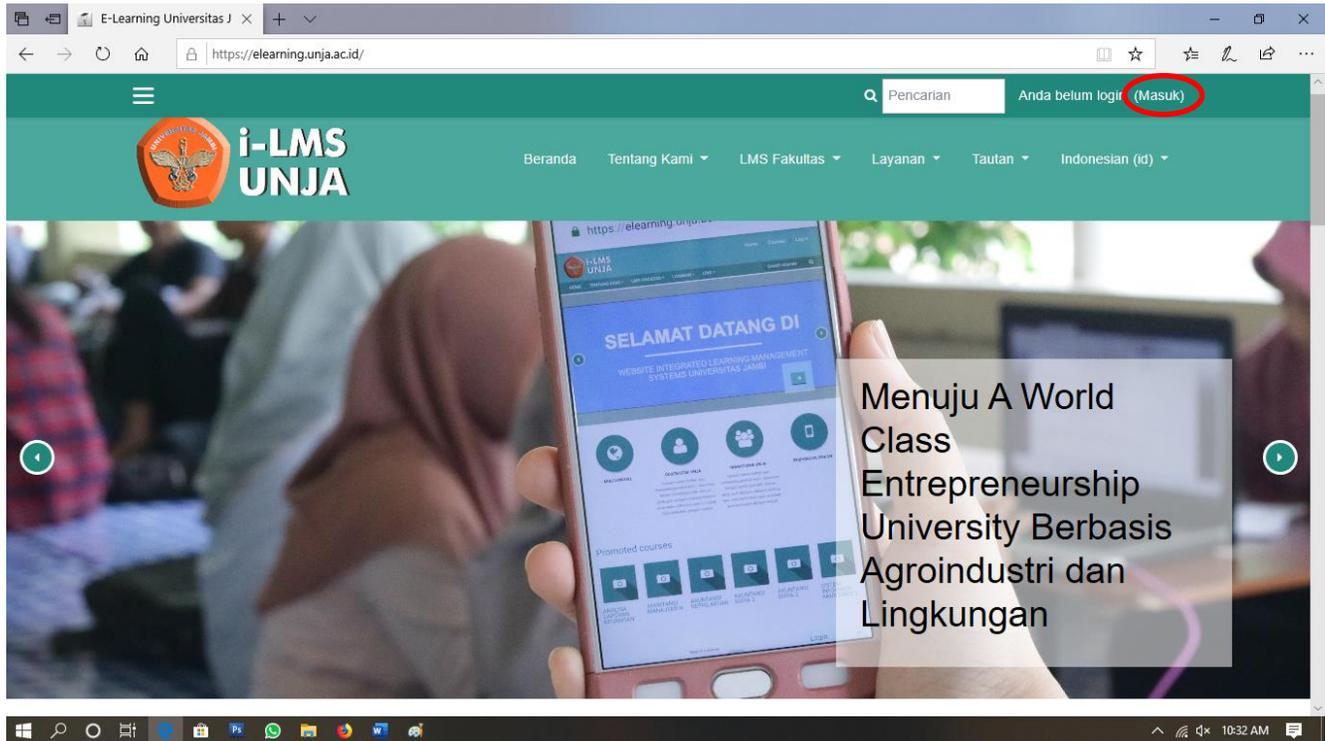
Password = nim

catatan : penulisan nim pada username dan password dilakukan dengan menggunakan huruf kecil

Selanjutnya mahasiswa dapat mengubah profil dan juga kata sandi yang telah dibuat tersebut sesuai dengan keinginan mahasiswa yang bersangkutan.

LOGIN

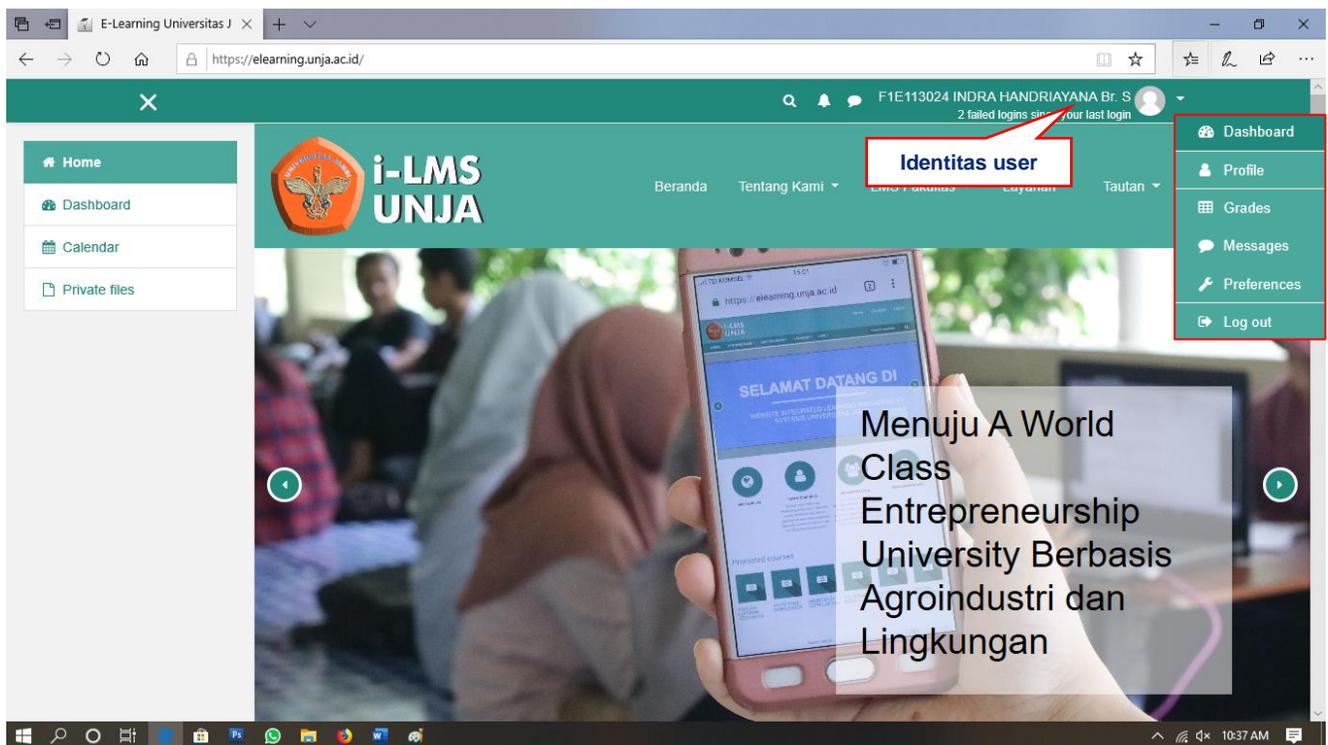
Untuk mulai mengikuti aktivitas dalam kelas virtual, maka student harus masuk ke dalam portal e-learning UNJA dengan memasukkan url <https://elearning.unja.ac.id/> pada browser, lalu memilih menu login pada sistem untuk melakukan aktivitas dalam sistem.



Login into your account

Nama Pengguna	Password
<input type="text" value="f1e113024"/>	<input type="password" value="••••••••"/>
<input type="button" value="MASUK"/>	

Pada halaman login, mahasiswa dapat memasukkan username dan password yang telah dimilikinya lalu menekan tombol **Log in**, lalu sistem akan menampilkan halaman awal user, sebagai berikut:



Setelah user berhasil login, maka pada halaman awalnya terlihat bagian menu identitas user. Jika diklik maka akan tampil submenu dashboard, profile, grades, messages, preferences, dan log out. (contoh : user login dengan hak akses sebagai mahasiswa)

1. Dashboard, digunakan untuk melihat kelas yang telah didaftarkan untuknya.
2. Profile, digunakan untuk melihat dan mengedit profil user.
3. Grades, digunakan untuk melihat laporan nilai yang telah diperoleh peserta kelas di dalam kelas yang telah didaftarkan.
4. Messages, digunakan untuk melihat pesan yang masuk pada user.
5. Preferences, digunakan untuk melakukan pengaturan pada user account, blogs, dan badges.
6. Log Out, digunakan user untuk keluar dari sistem.

REGISTRASI KELAS VIRTUAL

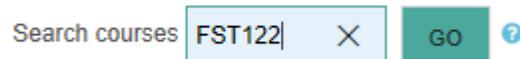
Untuk mulai mengikuti seluruh aktivitas yang telah disediakan dosen di dalam kelas virtual, maka mahasiswa harus melakukan registrasi/pendaftaran pada kelas virtual yang disediakan dosen. Untuk melakukan registrasi tersebut, berikut langkah yang harus dilakukan :

1. Mencari Kelas Virtual

Untuk mencari kelas virtual terdapat dua cara, yaitu :

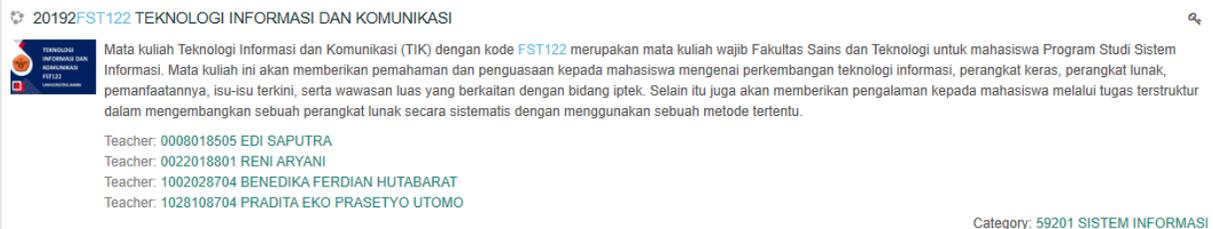
a. melalui menu pencarian course/kelas pada halaman beranda

- Klik Menu Beranda lalu ketikkan nama/kode kelas virtual pada kolom pencarian kelas → klik tombol GO, berikut ini :



Search courses

Search results: 10



20192FST122 TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

Mata kuliah Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) dengan kode FST122 merupakan mata kuliah wajib Fakultas Sains dan Teknologi untuk mahasiswa Program Studi Sistem Informasi. Mata kuliah ini akan memberikan pemahaman dan penguasaan kepada mahasiswa mengenai perkembangan teknologi informasi, perangkat keras, perangkat lunak, pemanfaatannya, isu-isu terkini, serta wawasan luas yang berkaitan dengan bidang iptek. Selain itu juga akan memberikan pengalaman kepada mahasiswa melalui tugas terstruktur dalam mengembangkan sebuah perangkat lunak secara sistematis dengan menggunakan sebuah metode tertentu.

Teacher: 0008018505 EDI SAPUTRA
Teacher: 0022018801 RENI ARYANI
Teacher: 1002028704 BENEDIKA FERDIAN HUTABARAT
Teacher: 1028108704 PRADITA EKO PRASETYO UTOMO

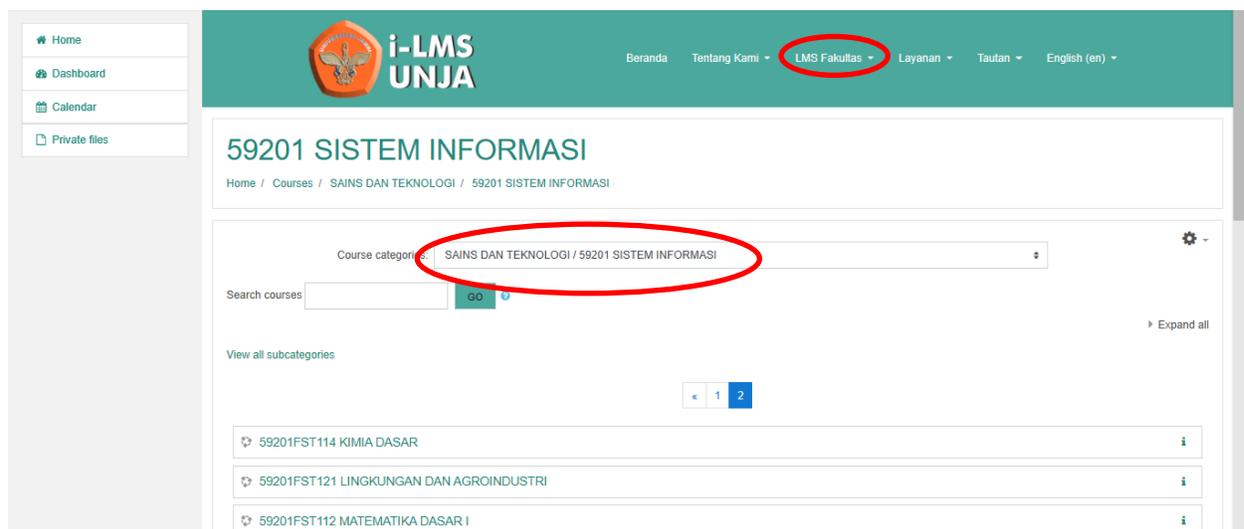
Category: 59201 SISTEM INFORMASI

- lalu Klik Nama Kelas Virtual

b. melalui menu LMS FAKULTAS

Klik Menu LMS FAKULTAS → Pilih Kategori Fakultas → Pilih Subkategori Program Studi → Pilih/cari Kelas Virtual

Sebagai contoh : mahasiswa memilih Fakultas Sains dan Teknologi → Program Studi Sistem Informasi, dan memilih/ mencari mata kuliah Teknologi Informasi dan Komunikasi dengan kode FST122



Home Dashboard Calendar Private files

i-LMS UNJA

Beranda Tentang Kami **LMS Fakultas** Layanan Tautan English (en)

59201 SISTEM INFORMASI

Home / Courses / SAINS DAN TEKNOLOGI / 59201 SISTEM INFORMASI

Course category: SAINS DAN TEKNOLOGI / 59201 SISTEM INFORMASI

Search courses

View all subcategories

« 1 2 »

- 59201FST114 KIMIA DASAR
- 59201FST121 LINGKUNGAN DAN AGROINDUSTRI
- 59201FST112 MATEMATIKA DASAR I

59201UNJ112 PENDIDIKAN PANCASILA	i
59201PSI124 PENGANTAR MANAJEMEN	i
59201PSI121 PENGANTAR SISTEM INFORMASI	i
59201PSI236 REKAYASA PERANGKAT LUNAK	i
59201PSI235 SISTEM INFORMASI AKUNTANSI	i
59201PSI133 SISTEM OPERASI	i
SPK SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN	
20192FST122 TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI	🔍 i
59201PSI135 TEKNOLOGI MOBILE	i

< 1 2

Hasilnya :

Enrolment options

20192FST122 TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

Mata kuliah Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) dengan kode FST122 merupakan mata kuliah wajib Fakultas Sains dan Teknologi untuk mahasiswa Program Studi Sistem Informasi. Mata kuliah ini akan memberikan pemahaman dan penguasaan kepada mahasiswa mengenai perkembangan teknologi informasi, perangkat keras, perangkat lunak, pemantaannya, isu-isu terkini, serta wawasan luas yang berkaitan dengan bidang iptek. Selain itu juga akan memberikan pengalaman kepada mahasiswa melalui tugas terstruktur dalam mengembangkan sebuah perangkat lunak secara sistematis dengan menggunakan sebuah metode tertentu.

Teacher: 0008018505 EDI SAPUTRA
 Teacher: 0022018801 RENI ARYANI
 Teacher: 1002028704 BENEDIKA FERDIAN HUTABARAT
 Teacher: 1028108704 PRADITA EKO PRASETYO UTOMO

▼ R001

Enrolment key

ENROL ME

2. Inputkan Kode Registrasi Pendaftaran Kelas

Setelah berhasil memilih kelas, maka inputkan kode registrasi pendaftaran kelas yang telah diinformasikan oleh dosen yang bersangkutan, lalu tekan tombol **ENROL ME**. Jika kode yang diinputkan benar, maka Anda akan dapat mengakses kelas virtual tersebut dan dapat mengikuti seluruh aktivitas yang disediakan.

MENGIKUTI KELAS VIRTUAL

Setelah Anda berhasil melakukan registrasi ke dalam sebuah kelas virtual, maka Anda akan dapat mengikuti berbagai aktivitas di dalam kelas yang telah disediakan dosen.

Contoh : kelas Mata Kuliah Teknologi Informasi dan Komunikasi

TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

Home / My courses / 20192FST122

PENDAHULUAN

- 1. Kata Sambutan
- 2. Profil Mata Kuliah
- 3. Pretest (Tes Awal)
- 4. Identitas Dosen
- RPS
- Pengumuman

1. PENGANTAR TIK

- 1.1 Slide Materi Pengantar TIK
- 1.2 Link Download E-book : TIK
- 1.3 Tugas : Artikel
- 1.4 Ruang Chat : Materi Pengantar TIK
- 1.5 Forum Diskusi : Materi Pengantar TIK

2. DATA DAN INFORMASI

- 2.1 Slide Materi Data dan Informasi
- 2.2 Chat Room : Data dan Informasi
- 2.3 Forum Diskusi Mengenai Internet

3. INTERNET

- 3.1 Perkembangan Internet
- 3.2 Video mengenai perkembangan internet :

- 3.3 Tugas Resume Video

Beberapa hal yang dapat Anda lakukan di dalam kelas virtual ialah :

1. Mengakses materi pembelajaran
2. Melakukan download materi pembelajaran
3. Mengakses tugas yang diberikan

4. Melakukan unggah tugas di dalam portal
5. Mengikuti Quiz/Ujian Online
6. Mengikuti Live Conference
7. Berinteraksi dalam Ruang Chat dan Forum

UNGGAH TUGAS

1. Tugas dalam bentuk File Submission

Langkahnya adalah : a) Klik Judul Tugas → b) Klik Add Submission → c) Klik icon Add Files → d) Klik Browse, lalu cari file pada direktori Anda → e) Klik Upload This File → f) Save Changes

1.3 Tugas : Artikel ← a

1.3 Tugas : Artikel

Buatlah artikel mengenai perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam bidang Sistem Informasi, serta peran pentingnya dalam berbagai bidang kehidupan !
Artikel di submit dalam format PDF !

Submission status

Submission status	No attempt
Grading status	Not graded
Due date	Thursday, 26 March 2020, 12:00 AM
Time remaining	3 days 12 hours
Last modified	-
Submission comments	▶ Comments (0)

b

ADD SUBMISSION

You have not made a submission yet.

1.3 Tugas : Artikel

Buatlah artikel mengenai perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam bidang Sistem Informasi, serta peran pentingnya dalam berbagai bidang kehidupan !
Artikel di submit dalam format PDF !

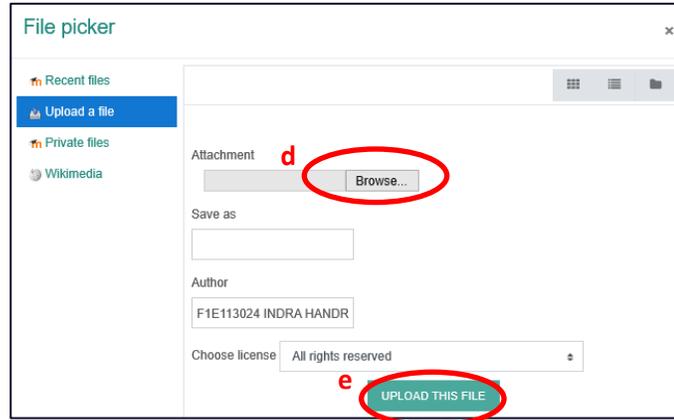
File submissions Maximum size for new files: 1MB, maximum attachments: 1

c

← Hasil file yang diupload

f

SAVE CHANGES CANCEL



Hasil status aktivitas tugas yang telah disubmit :

1.3 Tugas : Artikel

Buatlah artikel mengenai perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam bidang Sistem Informasi, serta peran pentingnya dalam berbagai bidang kehidupan !
Artikel di submit dalam format PDF !

Submission status

Submission status	Submitted for grading		
Grading status	Not graded		
Due date	Thursday, 26 March 2020, 12:00 AM		
Time remaining	3 days 12 hours		
Last modified	Sunday, 22 March 2020, 11:52 AM		
File submissions	<table><tr><td> Doc1.pdf</td><td>22 March 2020, 11:52 AM</td></tr></table>	Doc1.pdf	22 March 2020, 11:52 AM
Doc1.pdf	22 March 2020, 11:52 AM		
Submission comments	▶ Comments (0)		

[EDIT SUBMISSION](#) [REMOVE SUBMISSION](#)

You can still make changes to your submission.

Catatan : selama waktu pengumpulan tugas masih belum habis, maka mahasiswa dapat melakukan ubah file tugas yang disubmit.

2. Tugas dalam bentuk Text Online

Jika dosen memilih pengerjaan tugas dengan type text online, maka mahasiswa dapat mengetikkan jawaban tugas yang diberikan oleh dosen langsung pada halaman portal elearning UNJA melalui text editor yang disediakan.

Contoh :

3.3 Tugas Resume Video

Apa yang bisa Anda simpulkan dari video yang telah disaksikan mengenai perkembangan internet !

Online text

Jawaban tugas diketikan disini|

SAVE CHANGES

CANCEL